

Bible SEQUENCE®

2 A 6 JUGADORES
PARA 6 AÑOS DE
EDAD A ADULTO



JUGADORES: 2 a 6 jugadores. Pueden jugar individualmente hasta 3 jugadores. Más de 3 jugadores deben formar equipos.

EQUIPO: tablero de juego, cartas, fichas, instrucciones de juego. Con dos jugadores o dos equipos se usan sólo dos juegos de fichas. Con tres jugadores se usan tres juegos de fichas.

SECUENCIA

Una serie conectada de cinco de fichas del mismo color tanto sea de arriba hacia abajo, cruzado o en diagonal en la superficie de juego.

OBJETO DEL JUEGO: Que un jugador o un equipo logre UNA SECUENCIA antes que sus oponentes.

PREPARACIÓN:

Coloque el tablero de juego en una superficie plana con suficiente espacio alrededor del tablero para poner el mazo de cartas a retirar y el mazo de cartas desechadas de cada jugador.

Para equipos: Los jugadores deben estar divididos en equipos iguales. Los jugadores del equipo deben alternar sus posiciones físicas con las de sus oponentes alrededor de la superficie de juego. El repartidor debe barajar las cartas y repartir la misma cantidad de cartas a cada jugador de la forma siguiente: De 2 a 3 jugadores: 5 cartas cada uno; para 4 a 6 jugadores: 4 cartas cada uno. Cada jugador o equipo selecciona un color de fichas. (Verifique que todos los integrantes del equipo usen fichas del mismo color.)

JUEGO:

El jugador a la izquierda del que reparte las cartas comienza a jugar y sigue hacia la derecha. Cada jugador descarta una carta con la cara hacia arriba en una pila de descarte de cartas (los jugadores deben comenzar su pila de descarte frente a ellos, visible a los otros jugadores), y luego coloca una de sus fichas en la carta correspondiente en el tablero. Cada carta aparece dos veces en el tablero. Un jugador puede ocupar uno de los espacios con la condición que no esté cubierto con otra ficha. Entonces el jugador toma una carta de el mazo y es el fin de su turno y el juego continúa de igual manera con el siguiente jugador. Una vez que jugó la ficha, un jugador rival no puede quitarla, excepto cuando use una carta REMOVE como se explica a continuación.

ADD Y REMOVE CARTAS:

Hay dos cartas 'ADD' y dos 'REMOVE' en el mazo. Para jugar una carta 'ADD, colóquela en su mazo de desecho y ponga una de sus fichas en cualquier espacio libre en el tablero de juego. Para jugar una carta 'REMOVE, póngala en su mazo de desecho y retire una ficha de su oponente del tablero de juego. Eso completa su turno. No puede poner una de sus fichas en ese mismo espacio durante este turno. No puede colocar una ficha que ya forme parte de una SEQUENCE. Una vez que un jugador o equipo logre una SEQUENCE, no puede separarse.

CARTA MUERTA:

Si usted tiene una carta en su mano sin un espacio libre en el tablero de juego porque los dos espacios representando esa carta están ocupados por una ficha, usted tendrá una CARTA MUERTA (DEAD CARD) y puede cambiarla por una nueva carta. Cuando sea su turno, coloque la carta muerta en su montón de desecho, anuncie que usted está devolviendo una Carta Muerta y tome una carta de remplazo (una carta por turno). Después siga jugando su turno normal.

PÉRDIDA DE UNA CARTA:

Después de usar su turno y colocar su ficha en el tablero de juego, debe tomar una carta de la pila de cartas. Si no toma una carta antes de que el siguiente jugador se mueva y tome su carta, usted pierde el derecho a tomar la carta y debe terminar el juego con menos cartas que los demás jugadores, lo que es una desventaja. Si durante el juego se agota el mazo de cartas a retirar, se barajan juntos todos los montones de cartas desechadas para crear un nuevo mazo de cartas a retirar.

El juego continúa hacia la derecha hasta que un jugador o un equipo logre una SECUENCIA; a esa altura el jugador o el equipo gana el juego.